

# กิจกรรมบริการวิชาการและจัดหารายได้ หลักสูตรอบรมระยะสั้น

## คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

1. ชื่อหลักสูตร ผู้ฝึกสอนกีฬาอีสปอร์ต
2. คำอธิบาย

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ร่วมกับ ฝ่ายกีฬาอีสปอร์ต สมาคมกีฬาอีสปอร์ตจังหวัดกำแพงเพชร ในฐานะฝ่ายกีฬาภายใต้สมาคมกีฬาแห่งจังหวัดกำแพงเพชร เห็นถึงความสำคัญของการพัฒนาบุคลากร ในกีฬาอีสปอร์ตของจังหวัดกำแพงเพชร จึงจัดกิจกรรมอบรมผู้ฝึกสอนกีฬาอีสปอร์ตเพื่อเผยแพร่ให้ผู้ที่สนใจ ภายในจังหวัดกำแพงเพชรเข้าร่วมการจัดกิจกรรมการแข่งขันอย่างมีเป้าหมายและถูกต้อง และเพื่อพัฒนากีฬาอีสปอร์ตในระดับอำเภอ ไปสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐานสากล และส่งเสริมการท่องเที่ยวเมืองกีฬา (Sports Tourism) และอุตสาหกรรมกีฬา (Sports Industry) รวมทั้งส่งเสริมและการกระตุ้นเศรษฐกิจของประเทศโดยเฉพาะในจังหวัดกำแพงเพชร อีกทั้งยังมีระบบการจัดการแข่งขันที่ได้มาตรฐานเช่นเดียวกับมหกรรมกีฬาระดับชาติ เพื่อให้สอดคล้องกับ สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ในฐานะองค์กรหลักในการส่งเสริมและพัฒนากีฬาอีสปอร์ตของชาติ

### กลุ่มเป้าหมาย

- (1) ครูวิทยาศาสตร์
  - (2) ประชาชนที่สนใจ
  - (3) ผู้ที่ต้องการทำอาชีพเกี่ยวกับกีฬาอีสปอร์ตอาชีพ
3. ความรู้พื้นฐาน/คุณสมบัติของผู้สมัคร
    - (1) มีความสนใจด้านการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต
  4. แผนการรับขั้นต่ำ 20 คน
  5. ระยะเวลาตลอดหลักสูตร 16 ชม
  6. ผู้รับผิดชอบหลักสูตร
    - (1) นายประทีป เพ็ญแจ่ม
    - (2) นายเรืองฤทธิ์ คุรุชรอด
  7. สถานที่จัดการเรียนการสอน คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
  8. อาชีพที่ประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา ผู้ฝึกสอนกีฬาอีสปอร์ตอาชีพ
  9. ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง
    - (1) ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถจัดกิจกรรมการแข่งขันอย่างมีเป้าหมายและถูกต้อง
    - (2) ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถพัฒนานักกีฬาอีสปอร์ตในระดับอำเภอ ไปสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐานสากล
    - (3) ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถเข้าใจระเบียบการแข่งขันอย่างถูกต้อง
    - (4) ผู้เข้าร่วมอบรมสามารถฝึกสอนนักกีฬาเพื่อการแข่งขันอย่างมีประสิทธิภาพ

10. เนื้อหาของหลักสูตร

- (1) หน้าที่และจรรยาบรรณของผู้ฝึกสอน
- (2) การจัดการทีมของผู้ฝึกสอน
- (3) การวางแผนจัดการ
- (4) โภชนาการพื้นฐาน
- (5) จิตวิทยาการกีฬาสำหรับนักกีฬาอีสปอร์ต
- (6) การสร้างความเชื่อมั่นและการจัดการความวิตกกังวลทางการกีฬา
- (7) การสื่อสารและทักษะพื้นฐาน ทางจิตวิทยาการกีฬา
- (8) เพิ่มสมรรถนะทักษะทางอีสปอร์ต
- (9) แบบฝึกปฏิบัติเพิ่มทักษะทางอีสปอร์ต
- (10) การปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขัน

11. วิธีการวัดผลประเมินผล

- (1) แบบประเมินความพึงพอใจการอบรม
- (2) ผลการฝึกปฏิบัติ

## กำหนดการจัดกิจกรรม

เรื่อง ผู้ฝึกสอนกีฬาอีสปอร์ต

โดยคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร

### อบรมวันที่ 1

- 8.00 – 9.00 น. ลงทะเบียนเข้าร่วมการอบรมฯ
- 9.00 – 10.00 น. พิธีเปิดการอบรม บรรยาย หัวข้อ “หน้าที่และจรรยาบรรณของผู้ฝึกสอน”
- 10.00 – 11.00 น. บรรยาย หัวข้อ “การจัดการทีมของผู้ฝึกสอน”
- 11.00 – 12.00 น. ปฏิบัติ หัวข้อ “การวางแผนจัดการ”
- 13.00 – 14.00 น. บรรยาย หัวข้อ “โภชนาการพื้นฐาน”
- 15.00 – 16.30 น. บรรยาย หัวข้อ “จิตวิทยาการกีฬาสำหรับนักกีฬาอีสปอร์ต”

### อบรมวันที่ 2

- 8.00 – 9.00 น. บรรยาย หัวข้อ “การสร้างความเชื่อมั่นและการจัดการความวิตกกังวลทางการกีฬา”
- 9.00 – 10.00 น. หัวข้อ “การสื่อสารและทักษะพื้นฐาน ทางจิตวิทยาการกีฬา”
- 11.00 – 12.00 น. บรรยาย หัวข้อ “เพิ่มสมรรถนะทักษะทางอีสปอร์ต”
- 13.15 – 14.00 น. ปฏิบัติ หัวข้อ “แบบฝึกปฏิบัติเพิ่มทักษะทางอีสปอร์ต”
- 15.00 – 16.00 น. บรรยาย หัวข้อ “การปฏิบัติหน้าที่ในสนามแข่งขัน”
- 16.00 – 16.30 น. สอบวัดผล มอบเกียรติบัตร และพิธีปิด

หมายเหตุ กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม